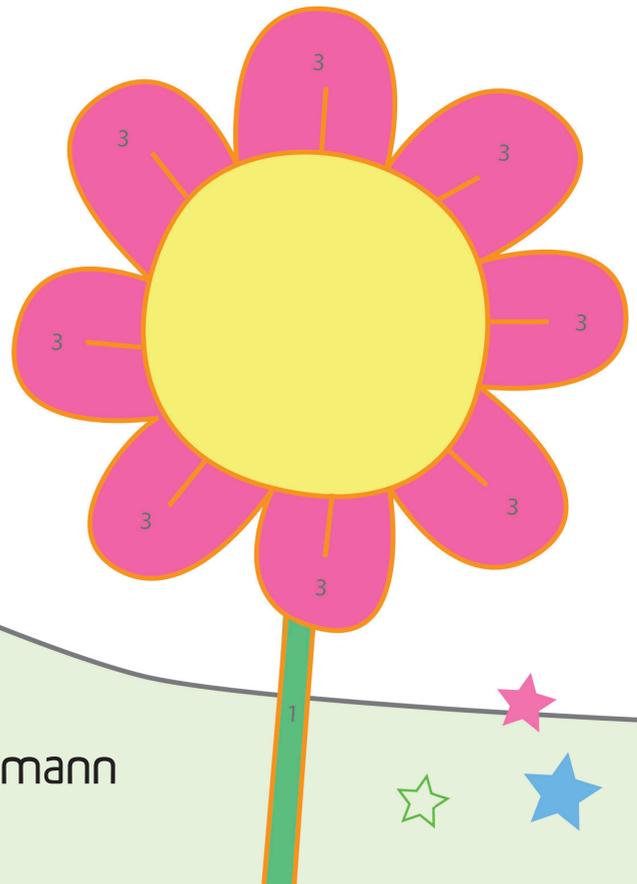
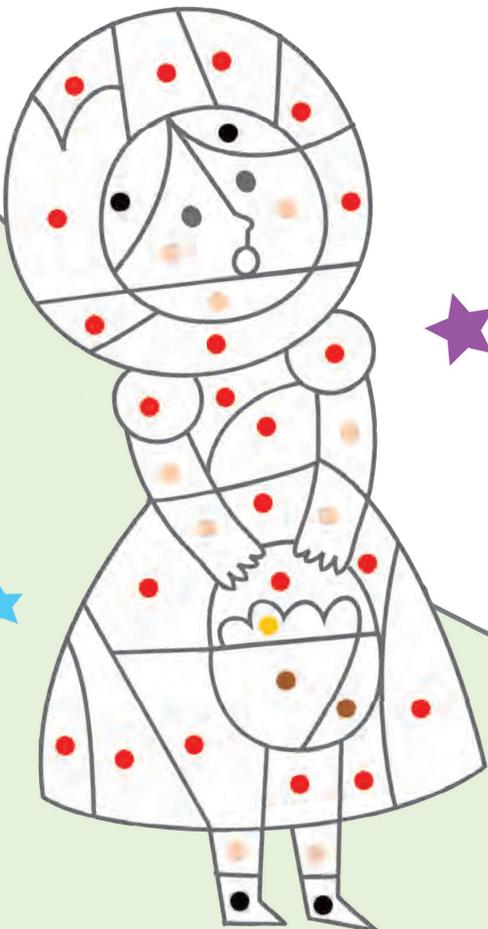


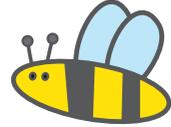
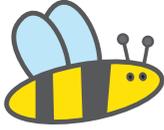
Alain Boyer &  
Isabelle Nicolle

# Ausmalen & entdecken

Malen nach Zahlen,  
Buchstaben und Symbolen



Bassermann



Verlagsgruppe Random House FSC® N001967

1. Auflage

© 2019 by Bassermann Verlag,  
einem Unternehmen der Verlagsgruppe Random House GmbH,  
Neumarkter Str. 28, 81673 München

© 2015 der französischen Originalausgabe by Larousse.  
Veröffentlicht unter dem Originaltitel Coloriages très magiques  
(Zusammengestellt aus Couleurs symboles et fruits,  
Couleurs symboles et contes, Couleurs chiffres et lettres)

Die Verwertung der Texte und Bilder, auch auszugsweise,  
ist ohne die Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und strafbar.  
Dies gilt auch für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmung  
und für die Verarbeitung mit elektronischen Systemen.

Der Verlag weist ausdrücklich darauf hin,  
dass im Text enthaltene externe Links vom Verlag nur bis zum Zeitpunkt  
der Buchveröffentlichung eingesehen werden konnten.  
Auf spätere Veränderungen hat der Verlag keinerlei Einfluss. Eine Haftung  
des Verlags ist daher ausgeschlossen.

Umschlaggestaltung: Atelier Versen, Bad Aibling  
Illustrationen: Isabelle Nicolle; Alain Boyer (Seite 16, 17, 19, 22,  
28, 31, 34, 47, 49, 54-60, 62, 64-68, 74, 76, 77, 79, 80)

Redaktion: Birte Dittmann

Herstellung: Angelika Tröger

Satz: Uhl & Massopust, Aalen

Druck: DZS Grafik, d.o.o.

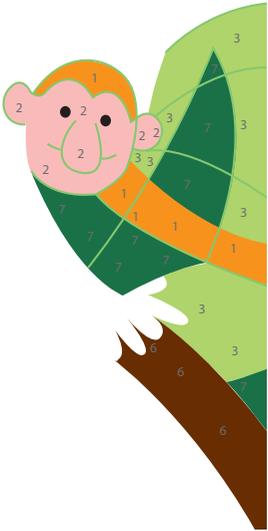
Printed in Slovenia

ISBN 978-3-8094-4010-9



# Ausmalen und entdecken - so geht's!

Es ist ganz einfach. Du musst mit deinen Buntstiften nur dem Farbcode folgen.



## Ausmalen nach Zahlen

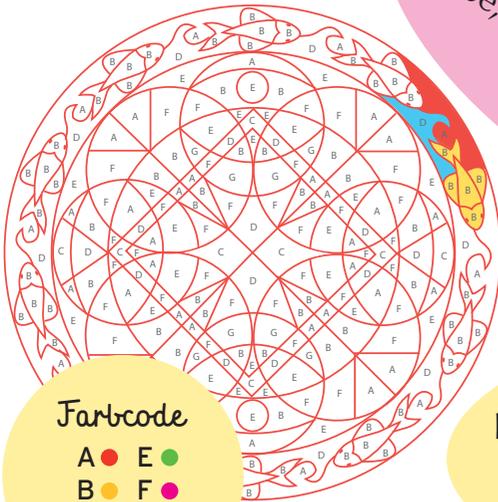
Diese Seiten haben einen **Zahlen**-Farbcode. Jede **Zahl** steht für eine Farbe. Male jede Fläche in der Farbe aus, die der Code vorgibt.

Farbcode

1	●	6	●
2	●	7	●
3	●	8	●
4	●	9	●
5	●		

## Ausmalen nach Punkten

Schau dir die **Farbpunkte** an und wähle jeweils einen Buntstift in derselben Farbe, mit dem du die entsprechende Fläche ausmalst.



## Farbcode

A	●	E	●
B	●	F	●
C	●	G	●
D	●		

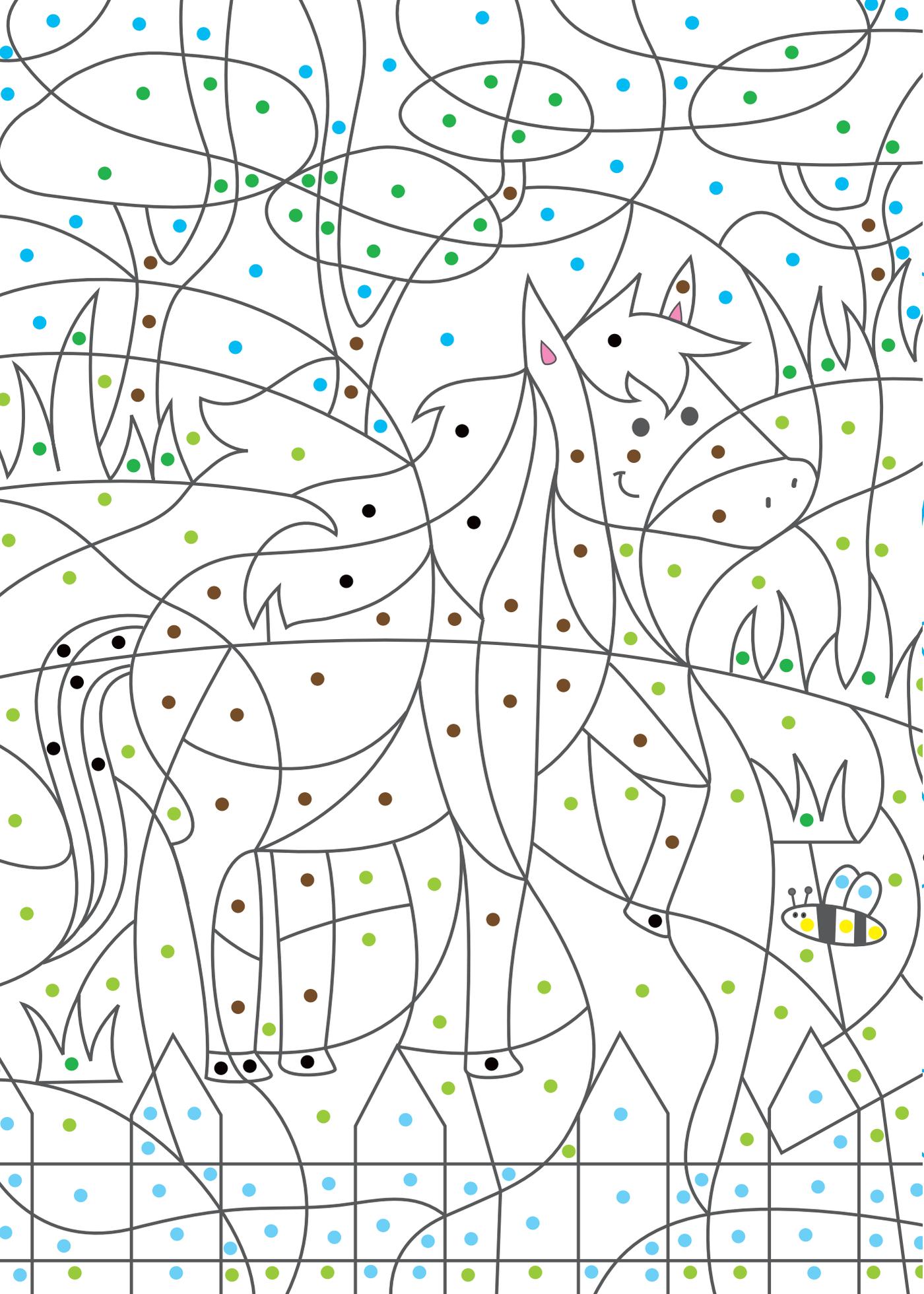
## Ausmalen nach Buchstaben

Diese Seiten haben einen **Buchstaben**-Farbcode. Jeder **Buchstabe** steht für eine Farbe. Male jede Fläche mit einem Buntstift in der Farbe aus, die der Code vorgibt.

## Ausmalen nach Symbolen

Diese Seiten haben einen **Symbole**-Farbcode. Jedes **Symbol** steht für eine Farbe. Male jede Fläche mit einem Buntstift in der Farbe aus, die der Code vorgibt.







Farbcode

- |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| ♥ = | ● = | ■ = | ● = |
| ● = | ● = | ■ = | ● = |
| ★ = | ● = | ● = | ● = |

# Farbcode

- |                                                                                   |   |                                                                                   |                                                                                   |   |                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  | = |  |  | = |  |
|  | = |  |  | = |  |
|  | = |  |  | = |  |
|  | = |  |  | = |  |







Farbcode

- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| ▲ | ● | □ | ● |
| ♥ | ● | ○ | ● |
| ★ | ● | ▽ | ● |
| ◎ | ● | ● | ● |





Farbcode

- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| ★ | ● | ● | ● |
| ▲ | ● | ○ | ● |
| ⊙ | ● | □ | ○ |
| ♥ | ● | ▽ | ● |